



LUD'INFOS

Journal d'informations des ludothèques de Lorraine

N°12- AOÛT 2013

EDITO

N'ayant pas encore eu le loisir de le faire, je remercie toutes les personnes qui se sont déplacées pour participer à notre Assemblée Générale à Maxéville ou qui ont pensé à nous faire parvenir leur pouvoir.

Le nouveau Conseil d'Administration, a mis en place les objectifs fixés à l'AG et élu le bureau.

Deux commissions se réunissent régulièrement pour continuer le travail entamé : Lud'infos, et l'enquête sur l'état des lieux de nos ludothèques en Lorraine.

Nous avons participé au festival des jeux à Epinal, Merci et bravo à vous qui avez contribué à la réussite de cette manifestation et fait connaître l'ALF Lorraine, et aux ludothécaires des Vosges qui ont fait jouer presque 8000 personnes.

La fête du jeu est passée dans nos villes, A Metz, nous avons joué comme ces Dernières années sur une des plus vieilles places de la ville, mais le 18 mai, la place est très convoitée!

Je représente toujours les ludothèques de Lorraine et l'association régionale à Paris, De grands changements s'annoncent avec le départ d'Alice Lucot, déléguée générale de l'ALF depuis vingt cinq années. Le Conseil d'Administration s'investit beaucoup et lors de l'assemblée générale qui a eu lieu à paris le 15 juin, j'ai représenté 12 ludothèques de chez nous, grâce aux pouvoirs.

Un stage « perfectionnement ESAR » s'est tenu à Metz jeudi 20 et vendredi 21 juin, 6 ludothécaires de la région ont participé à ce moment de réflexion important.

Je vous souhaite un bel été et rappelez-vous, « Jouons en famille » le 13 octobre à Montigny les Metz !!!

Françoise Cunin

Présidente

Un petit mot de la rédaction !

Chers ludothécaires Lorrain(e)s,

C'est avec beaucoup de plaisirs que nous vous proposons enfin ce numéro de juin qui est passé par l'été pour devenir un numéro de la rentrée !!!!

L'année file à toute allure et nous espérons de tout cœur vous retrouver nombreux le dimanche 13 octobre à Montigny Les Metz pour notre rendez-vous annuel **Jouons en Famille**. Venez avec nous faire jouer les familles qui habitent près de la ludothèque La coccinelle auprès de Gilda. C'est aussi une occasion, de faire parler des ludothèques, des jeux que nous aimons et le cas échéant, de prendre du plaisir à être ensemble ...

N'hésitez pas à nous faire part de vos envies, de vos idées pour enrichir le *Lud'infos* Parlez nous de vos animations, de vos partenariats, de vos coups de cœur ludiques à vous !

Vous pouvez nous faire parvenir vos articles ou vos photos par e-mail
alflorraine@gmail.com.

Bonne rentrée à tous et à toutes et bonne

lecture.

Michèle, Marie-Pierre, Virginie)

L'équipe du Lud'info (Véro,

SOMMAIRE

Edito	p1
Coup de cœur ludique	p18
Sommaire	p2
Festival Jeux et Cie	p19
Vos Fêtes du jeu	p3
Les ateliers de la pensée	p21
Formation ESAR	p12
coup de cœur ludique	p22
coup de cœur ludique	p13
A Vandoeuvre	p23
Les commissions de travail	p14
Adhérer à l'ALF	p24
Parties de vie	p16

C'est avec beaucoup de plaisir que nous vous proposons ce petit panorama de la Fête Mondiale du Jeu en Lorraine.

Vous vous êtes tous mobilisés afin d'offrir DU JEU, quel cadeau pour ceux qui croisent vos chemins...

A VANDOEUVRE



■ Le jeu, vecteur du lien social. Photo DR

Pratique

- Une ludothèque géante sera déployée samedi, place du marché, de 10 h 30 à 17 h.
- Cette fête du jeu inaugurerait la semaine Petite Enfance.
- A découvrir : des grands jeux en bois surdimensionnés... Entrée gratuite.

Fête mondiale du jeu à Vandœuvre

3

La fête mondiale du jeu investit la place du marché ce samedi 25 mai. Animation originale, gratuite et ouverte à tous, l'édition organisée par la ludothèque municipale rassemblera cette année différents acteurs parmi eux, la MJC Lorraine, le Centre social MJC Nomade, Croq Espace et l'ACE. Ces structures vandopériennes ont mis en commun leurs ressources en vue de cette manifestation familiale incontournable pour petits et grands. Le jeu est une activité essentielle pour le développement de l'enfant : outil d'apprentissage, de transmission de savoirs et d'édu-

cation. C'est une vraie ludothèque géante qui sera déployée samedi place du marché, de 10 h 30 à 17 h. « Nous conservons le même principe que les deux années précédentes avec une découverte du jeu pour tous en extérieur, afin de faire connaître le lieu (Ludothèque) où est implantée la structure. L'objectif est de faire reconnaître le jeu comme outil d'éducation essentiel pour le développement de l'enfant, comme source de plaisir pour tous, comme créateur de lien social et de communication », indique Dominique Temmerier, responsable de la ludothèque.

Fête du Jeu Bientôt les résultats du concours

Les élèves de CM1 et CE2 de l'école Jeanne-d'Arc sont venus mardi à la ludothèque municipale pour présenter des jeux de société réalisés par eux-mêmes au cours de l'année scolaire. Ce projet « Invente moi un jeu » a été élaboré par les enseignantes Stéphanie Dudon, Sandra Fazel et Sylvie Parent, et l'équipe de la ludothèque. L'école Jeanne-d'Arc a travers ce projet original participé aussi au concours national : des chèques cadeaux sont en jeu. Les résultats du concours seront connus le 25 mai. « Cela permet de promouvoir nos structures et de mieux les faire connaître », explique la responsable de la ludothèque Dominique Temmerier. Durant le

premier trimestre, les deux classes ont fréquenté la ludothèque à raison d'une séance d'une heure par semaine. Selon Sylvie Parent, « cela permet aux enfants d'explorer des règles, d'intégrer les formulations langagières, mais aussi de verbaliser ce qu'ils sont en train de faire et de produire de l'écrit. On travaille sur la citoyenneté, la responsabilisation, la production d'écrits et l'utilisation de moyens technologiques ».

Les enfants se sont inspirés de jeux existants comme le Quixote, des jeux de coopération, de hasard ou de stratégie pour en créer d'autres : un jeu de l'oise en pile finit par exemple illustré et Yann ont une préfé-



■ Les enfants de l'école Jeanne-d'Arc ont une imagination fertile depuis qu'ils fréquentent la ludothèque.

rence pour leur jeu des 7 familles.

Ce concours provoque depuis le début une saine émulation parmi les classes alors

imaginez l'effervescence mardi à la ludothèque lorsqu'ils ont présenté leurs créations !

Vendredi 7 juin, ces jeux seront présentés en classe

aux parents des enfants. Ces créations seront présentées également à l'occasion de la Fête mondiale du jeu qui se tiendra samedi, 25 mai, de 10 h 30 à 17 h, place du Marché.

en images Fête du jeu au marché



► Samedi, la ludothèque de Vandœuvre a participé à la Fête mondiale du jeu en proposant une journée dédiée à la découverte du jeu et à la création du lien social, place du Marché. Plus de 300 enfants et parents se sont retrouvés autour de la vingtaine de jeux en bois de la ludothèque Zazam, des vélos, du baby-foot, des nombreux jeux de cartes, de la course de billes dans le bac à sable, des tournois organisés l'après-midi... Mélange des générations et des cultures, le tout dans une ambiance très conviviale. La fête a même échappé à la pluie !



► Zazam a apporté ses créations originales, des jeux créés à partir de pieds de lits, de tables basses, de tringles à rideaux, d'élastiques et épingles... Les animateurs de la ludothèque ont travaillé avec des jeunes de la MJC Nomade pour fabriquer un Flipper, un memory et un « jeu à graver », en bois.



► Il y en avait pour tous les goûts, jeux en bois, atelier de ballons, mais aussi coloriage !



► Une table, plusieurs joueurs et hop, la partie peut commencer, avec des jeux de cartes qui sortent de l'ordinaire.



► Grâce à l'espace de la place du Marché, pas de problème pour jouer en extérieur et se dépenser ! Trépiénettes et vélos étaient aussi de la partie samedi, pour le plus grand plaisir des enfants. Le bilan est donc positif, même si comme l'a fait remarquer Adet, animateur de la MJC Nomade et DU de la journée, « l'année dernière on avait eu des coups de soleil ! »



SARREGUEMINES

Fête mondiale du jeu à Sarreguemines Une semaine de jeu avec la médiathèque

Mercredi 22 mai de 10h00 à 17h00 à la médiathèque, nous avons participé avec des enfants de la ludothèque à un **atelier de fabrication de jeux en bois**.

Samedi 25 mai de 10h00 à 17h00 à la médiathèque **animations-jeu** à découvrir tout au long d'un parcours libre: grands jeux d'adresse en bois, jeux surdimensionnés, jeux sur grand Écran...

Pour cette édition 2013, en partenariat avec la médiathèque pour la 3ème année consécutive, l'association "Ludothèque Beausoleil" a déballé ses jeux pour tous dans ce très bel espace mis à disposition par la Communauté d'Agglomération Sarreguemines Confluences.

Animations-jeu, exposition et présentation de matériel de jeu, petite restauration ont comblé cette journée dédiée au jeu pour tous.

De nombreux partenaires locaux s'étaient associés pour la réussite de cette journée: Unicef (antenne de Sarreguemines), les associations de jeux Gardiens du Rêve et Guerres Miniatures, les boutiques de jeux la Caverne du train et Je console, ainsi que les Equipes St Vincent qui ont proposé en journée boissons, tartes et gâteaux.

Samedi 25 mai à partir de 20h00 à la médiathèque, **soirée-jeux de société** pour les plus grands (et les fans), jeux familiaux, découverte, initiation aux jeux de plateau, jeux de rôle, figurines, cartes...

De plus en plus de public se déplacent pour la fête du jeu. Le partenariat avec la médiathèque permet de rassembler dans un espace adapté les acteurs locaux et les fans de jeu de tout bord, de tout âge...le monde du jeu est si vaste!

En journée plus de 1000 personnes ont été comptabilisées en 2013.

Les soirées-jeux de société à partir de 8 ans rencontrent un franc succès. Pour répondre à cette demande les équipes de la ludothèque et de la médiathèque sont à l'initiative d'une programmation régulière: trois soirées-jeux annuelles en février, mai (dans le cadre de la Fête du jeu) et novembre.

Tous ces temps de jeu sont co-animés avec les partenaires, il y en a pour tous les goûts et pour tous les publics...et les plus passionnés quittent la médiathèque au petit jour!!!



Médiathèque et Ludothèque: un partenariat qui fonctionne

Ce partenariat avec la médiathèque est soutenu par une convention signée entre l'association "Ludothèque Beausoleil" et la Communauté d'Agglomération Sarreguemines Confluences qui gère la médiathèque et les bibliothèques communautaires. Cette convention offre à l'ensemble des bibliothèques l'adhésion à la ludothèque et la possibilité d'emprunter des jeux.

Cet engagement financier de la Communauté d'Agglomération est significatif. Pour nous, la Communauté d'Agglomération a bien compris toute l'importance du support-jeu, outil de communication et d'intégration facilitant l'accès à la culture pour le plus grand nombre.

Nous avons d'ailleurs pu mesurer lors du Congrès départemental des bénévoles en bibliothèques, qui s'est déroulé le 15 avril 2013 à Créhange, la volonté de faire entrer les animations-jeu dans les bibliothèques.

Tables rondes, discussions, débats nettement orientés vers le thème du jeu avec des questions sur les emprunts, quels types de jeux, avec quels partenaires...etc.

Le jeu qui côtoie le livre! Et par la grande porte des bibliothèques!

A la Ludothèque Beausoleil qui depuis sa création en 1984 a mis des livres et des jeux à disposition du public, qui en 1994 a fini par créer un Atelier d'Eveil au Plaisir de Lire au sein de la ludothèque, cela nous fait bien plaisir....!!!!



Fête du jeu à la ludothèque Mercredi 29 mai 2013



Ludothèque "Aux 4 Jeux-dis"



Pour la 6^{ème} édition, la pluie s'est invitée. Nous avons dû nous replier à l'intérieur et annuler certaines animations. Mais cela n'a pas découragé les petits et les grands pour venir profiter des espaces de jeux de la ludothèque.

Nous avons également mis à disposition des jeux surdimensionnés : Tam foot, croc pion, shuffle puck, jeu du gryère, billard japonais ...

180 personnes ont répondu présents et ont pu passer entre les mains des maquilleuses ou repartir avec une sculpture en ballons grâce à Europe animation et ses clownettes.

*Rendez vous en 2014 à l'espace Prieuré avec
comme thématique « les jeux médiévaux »*

A St Dié dans les Vosges, on joue, on joue...

Jeu

Mardi 29 Mai 2013

Une fête qui rend les gens heureux

La Fête du jeu proposée par la ludothèque est une ode au bonheur. Billard hollandais, jeux de dada et du roi ou encore passe-trappe avaient investi la place du marché, hier. Pour prôner l'importance du jeu en famille.

Seul devant son jeu, Victor, sept ans et demi, est concentré. Pas question de louper son tir. « *Faut que je lance mon jeton dans la bouche de la grenouille. Ça se joue au millimètre près...* » Il y a d'autres trous dans ce caisson en bois, mais ils rapportent 200 ou 300 points, alors que la grenouille fait tomber le jackpot à 2 000 points... Un peu plus loin, Louise, deux ans et demi, promène sa petite voiture à l'envi après avoir, quelques instants auparavant, versé et reversé de la semoule d'un pot à un autre.

La Fête du jeu, c'est la fête de tous les jeux. C'est la fête des enfants, c'est la fête des grands. Une fête pour tous, loin des consoles et autres écrans derrière lesquels on passe le temps... Elle était proposée hier sous la halle de la place du Marché par Marie-France, Catherine et Delphine, qui œuvrent habituellement bien au chaud, à la ludothèque de la Maison de l'Enfance. Et pour elles, ça ne fait pas un pli : petits et grands ne savent plus beaucoup s'amuser dehors... La Fête du jeu, c'est une bonne occasion d'apprendre ! D'autant qu'entre le jeu de la grenouille, celui du roi, le billard hollandais, le passe-trappe ou encore le jeu de dada fait maison, il y avait de quoi faire. Des jeux géants en bois sur lesquels parents et enfants peuvent partager des moments de douce complicité. « *La Fête du jeu, c'est une journée pour rendre heureux et prendre du plaisir...* » affirme avec sourire et conviction Marie-France.

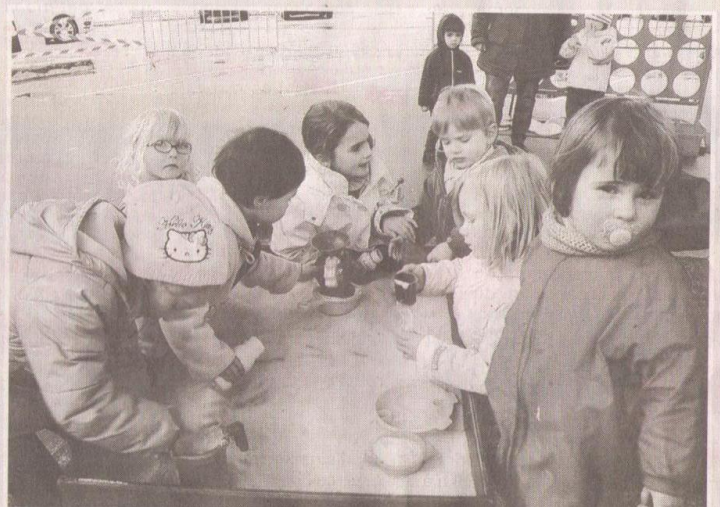
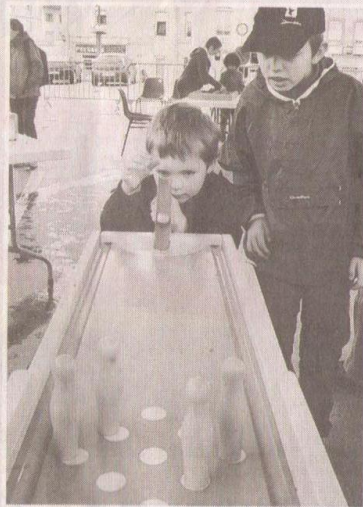
Une initiative d'abord patie-

tiennne gérée par le CCAS soutient à 300 %. La preuve : la fête aurait pu être programmée dans les locaux de la Maison de l'enfance. A l'abri des

courants d'air. « *Mais elle n'aurait pas du tout eu la même ampleur qu'ici, en extérieur. Et puis ça nous permet aussi de faire connaître la*

ludothèque et de faire venir à nous un public qui pense que la ludothèque est réservée à la petite enfance. Or c'est faux : nous avons aussi tout un

panel de jeux de société, par exemple, destinés aux adultes. » La ludothèque, c'est donc le royaume du jeu... qui rend les gens heureux !



REMIREMONT



Les animaux de la ferme s'installent à la ludothèque pour la fête du jeu

Malgré le frais du matin, le temps est resté clément pour cette journée de festivités placées sous le signe de la ferme.

Près de 300 personnes sont venues se partager les différentes activités proposées par la ludothèque mais également par la Ferme de Pichet de Norroy sur Vair



Encore cette année, le programme était énormément chargé : des jeux de société et des créations maison, des coloriages, des bricolages, un concours de créations d'animaux de la ferme et des origamis avec le concours amical et expert de Denis François.

Venus de la Ferme du Pichet, des poules, des petits veaux à soigner, des lapins à caresser, du grain à moudre et à tamiser pour faire de la farine, du lait à remuer pour le tourner en beurre, des pommes à presser pour faire du jus.



C'est la fête du jeu : faire du neuf avec du vieux (vidéo)

Jeudi 16 mai 2013

Par DG

Faire 0

Twitter 0



La fête du jeu organisée par la Ludothèque municipale et ses partenaires bat son plein. Mercredi, vous le savez tous, c'est la journée des enfants, une journée riche en animations avec notamment la venue de la ludothèque itinérante Zazam.

Une ludothèque qui a son style et son caractère dont vous parle l'un de ses principaux animateurs et créateurs : Manu (voir vidéo). Animateur car outre les jeux uniques en leur genre qu'elle propose, la spécificité de cette ludothèque est aussi son côté animation festive avec ses concours et autres challenges qui se déroulent dans un esprit festif, le tout en compagnie « d'arbitres » loufoques au service du fun et de la bonne humeur. Bref, à ne surtout pas louper si elle passe près de chez vous à l'occasion de fêtes et autres festivals sur lesquels elle sera présente cet été (en savoir plus sur le www.zazam.fr).



Le bois était lui aussi à l'honneur ce mercredi. Principal matériau récupéré et recyclé par Zazam pour créer ses jeux, il est aussi la matière travaillée depuis des temps immémoriaux par Dédé Leroy. Ce dernier a procédé une petite démonstration de tournage sur bois devant les yeux ébahis des enfants qui sont repartis avec leur petite tasse, quille ou batte de Baseball miniature. La création à l'état pure, autant dire de la magie pour les minots venus en nombre à la maison de Clair Logis où la fête s'était abritée faute de soleil.



Enfin, notons également la présence de la petite troupe de l'Espace Jeunes du Bergon encadrée par Erdogan Alimli. Ces derniers avaient préparé spécialement pour l'occasion un quizz basé sur leurs pays d'origine : Tunisie, Sénégal, Turquie et France. S'amuser tout en s'instruisant, c'est aussi ça la fête du jeu pour les petits, mais aussi les grands, les résidents de la maison Clair Logis s'étant bien entendu mêlés aux réjouissances qui se sont achevées autour d'un bon goûter !



En image... ça donne tous ces visages souriants et ces jeux magnifiques !



Bravo à toute l'équipe de Gerardmer !
Nous envoyons une pensée amicale
et admirative à Zazam qui a proposé à
l'ALF Lorraine une formation en
octobre dernier !

A Champigneulle aussi on Fête le Jeu

Mercredi 29 mai

La Fête du jeu était placée sous le signe des toupies cette année.

Les enfants ont réalisé des toupies à l'aide d'objets de récupération cartons, bouchons, et autres papiers colorés...

Les grands jeux de l'ALF comme le Fou du roi ou le pousse boule sont venus compléter les tables de jeu tels que le Combat des toupies ou Super roulette...

De quoi faire tourner les têtes !

Les enfants ont pu également être pris en photo déguisés en homme-canon, en monocycliste ou encore en danseuse de Houlahop !

L'après-midi s'est terminé par un goûter offert aux enfants.



Le Jeudi 30 mai

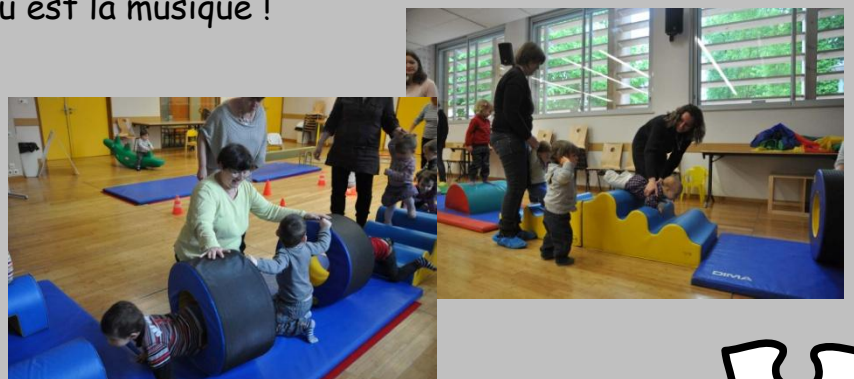
Les Tout-petits étaient conviés à une séance menée en partenariat avec le Relais d'Assistant(e) Maternel(le) autour du jeu et de la musique.

Une musicienne, Fanny Leboube, était venue avec des calecasses, xylophone arc-en-ciel, Clochettes et autres bâtons de pluie... Elle a enchanté les oreilles des petits et des grands

Un parcours de motricité géant a été installé dans la grande salle à côté de la ludothèque

Ainsi les petits ont pu allier l'exercice physique à l'écoute et l'attention.

Une matinée chargée en émotion... Depuis Amélie me demande à chaque fois qu'elle vient où est la musique !



Douze ludothécaires se sont retrouvés les 20 et 21 juin dernier autour de Rollande Fillion, Co-auteur du « *Système ESAR* », pour suivre un stage de perfectionnement dans l'analyse et la classification des jeux et des jouets.

Ce temps de réflexion à la fois intense et ludique s'est déroulée à la ludothèque « Le coffre à jouet » sous la bienveillance de Christelle et de Françoise que nous remercions pour tout. Leur stock de 5000 jeux et jouets nous a servi de support d'analyse !

Outre une belle rencontre avec Rollande Fillion pour certains et de belles retrouvailles pour d'autres, ce temps de travail sur le jeu et le jouet nous a tous ramené au cœur de notre métier, à savoir la connaissance et la maîtrise du matériel que nous mettons à la disposition des usagers de nos ludothèques.

7 personnes inscrites à ce stage étaient issus du groupe ESAR Lorrain, les autres participants venaient de France et pour l'un d'entre eux du Luxembourg.

Rollande au cours de ce stage nous a qualifiés de « Barbares de la passion » et ce terme ne nous visait pas personnellement mais bien plutôt nous ludothécaires qui en règle générale (rien n'est absolu!!!) aimons passionnément notre métier.

Lors de ce stage nous avons appris à aller plus loin dans nos analyses. En effet, nous avons mesuré notre capacité à trouver les descripteurs des facettes qui régissent le système ESAR. Rollande nous a invité à rédiger des analyses psychologiques des jeux afin de lier toutes ces composantes qui constituent l'analyse du jeu.

Le passage par l'écriture d'un texte et d'une fiche de jeu nous permet de passer à un autre niveau de compréhension.

Selon Rollande Fillion l'analyse psychologique se compose des descripteurs qui seraient « le squelette » et du texte qui en serait « la chair ».

Nous vous livrons dans ce numéro de Lud'info des analyses réalisées en groupe lors de ce stage.

A la question « Qu'êtes-vous venu chercher dans ce stage ? » beaucoup d'entre nous ont émis le souhait de pouvoir simplifier les choses pour le rendre accessible au public et aux novices (stagiaires dans nos structures, ludothécaires, enseignants, hiérarchies, élus...). Rollande nous a donné des clefs à nous d'ouvrir les portes !

Nous vous invitons si vous le souhaitez à venir nous rejoindre lors des réunions que nous organisons 1 jeudi après-midi par mois afin d'analyser entre « Barbares » nos merveilleux outils de travail !

« Coup de cœur » ludique

Merci au **Groupe ESAR** pour ces analyses,
N'hésitez pas à rejoindre ce groupe de travail, *un jeudi par mois dans une ludothèque de la région* pour un temps d'analyse de jeux, d'échanges, et de partage.

Prochaines réunions : le jeudi 12 septembre à ludothèque « La coccinelle » à Montigny, le jeudi 10 octobre à la ludothèque les « 4 jeu-di » de Varangéville, le 14 novembre à la ludothèque de la place du marché à Vandoeuvre.

Pour plus d'informations, contactez Nathalie Alvarez 0383247257.

Nom du jeu : **GO GETTER**

Editeur : Smart product

1 joueur ou plus

5 ans et plus

Année : 1999

Prix : 25,00€



Facette A	Facette B	Facette C	Facette D	Facette E	Facette F
411 jeu d'énigme	408 relation spatiale	315 orientation spatiale	101 jeu individuel	306 décodage de messages	402 reconnaissance sociale
403 jeu de circuit	410 coordonnées simples	411 concentration			
	411 raisonnement concret				

Ce jeu casse-tête individuel invite le joueur à reconstituer le parcours à l'issue de contraintes.

Il favorisera la compréhension des relations spatiales, l'utilisation des rapports de position. Le joueur devra prendre conscience de la position de tuiles sur le plateau/parcours. Il devra tenir compte de plusieurs informations restrictives à la fois. Pour ne pas y jouer pendant des heures / procéder par essais et erreurs, le joueur devra effectuer mentalement des opérations logiques en ayant recours au support des objets.

Ce jeu développera l'aptitude à s'orienter dans l'espace. Les défis proposés dans un livret se composent de pictogrammes et ils sont de difficulté croissante.

Ils permettront la valorisation par les paires.

Les commissions de travail

Les membres du conseil d'administration ont décidé de travailler en petits groupes sur des thématiques afin d'être plus efficaces.

Les commissions sont composées des membres du CA mais ouvertes à tous les adhérents de l'ALF Lorraine. N'hésitez pas à nous contacter pour avoir de plus amples renseignements et pourquoi pas vous joindre à un groupe. Contact 03 83 30 24 94

Voici le détail des commissions mises en place depuis novembre 2012.

La commission « communication » est en charge de travailler sur le site de l'association. Nous avons créé un blog en 2007 mais peu attractif nous souhaitons mettre en ligne un site plus attractif. Actuellement deux adresses sur la toile :

<http://alf.lorraine.free.fr/> et <http://alflorraine.over-blog.com/>

mais également de réfléchir sur les moyens mis en place pour valoriser l'association régionale rendre ses actions visibles.

La commission « jouons en famille » était en charge d'éditer un dossier pour la ludothèque accueillant la manifestation annuelle « Jouons en famille ». Ce document retrace toutes les démarches pour la mener à bien.

Cette Année rejoignez-nous à Montigny les Metz ***le dimanche 13 octobre 2013.***

Contactez Gilda Prochasson organisatrice et responsable de la ludothèque la coccinelle au 03.87.32.76.70

<http://ludotheque-montignylesmetz.jimdo.com/>

La commission « enquête auprès de ludothèques de Lorraine » est en charge de mettre en place une enquête à destination des ludothèques de Lorraine. Suite à l'enquête de la CAF, les membres du CA ont décidé d'aller plus loin. L'idée est de dresser un état des lieux au plus proche de la réalité des ludos de la région. Les objectifs de ce travail sont :

actualiser l'annuaire des ludothèques,

rencontrer chaque ludothèque et définir les besoins de chacune,

reconnaître l'intérêt social des ludothèques,

valoriser les travail effectué par chacun notamment auprès des subventionneurs

aider et soutenir les structures en difficulté ou en création

Ce travail de terrain sera effectué à partir de la rentrée de septembre 2013 par des bénévoles accompagnés par Astrid Mathieu, sociologue qui analysera les réponses et témoignages récoltés

A venir une **commission « création de jeux »** contacter Véronique Spiazzi à la ludothèque de Varangéville au 03 83 30 24 94.



Un dossier sur les ludothèques et les Accueils Collectifs de Mineurs dans le dernier numéro du journal de l'animation.

Dans ce numéro spécial Jeu :

Ludothèques et ACM : jouons ensemble !

Les jeux vidéo ont-ils leur place dans l'animation ?

La réglementation des fêtes et manifestations associatives

Identifier les jeux psychologiques au travail

Le Grand jeu de l'été : Le retour des tribus du Mangawa

Vous trouverez un document « ludothèque et ACM, le guide du bien travailler ensemble » sur www.fm2j.com, rubrique recherche puis réalisation.

Le centre social de La Moisson à Florange est à l'initiative d'un projet qui ne manquera pas d'attirer votre attention !

Audrey Pourrat nous a fait parvenir un dossier de présentation du jeu que le centre social La Moisson a réalisé dans le cadre des rencontres du REAAP (Réseau d'écoute d'Appui et d'Accompagnement des Parents).

Nous vous laissons prendre connaissance de ce nouveau jeu auquel nous souhaitons une grande réussite !



**3 Joueurs
et plus**

**de 11
à 99 ans**

Contenu

300 cartes dilemmes
72 cartes-réponses
2 livrets :
- Histoire d'un jeu
- Règle du jeu

Prix de vente

49 € prix indicatif
hors frais de port

Un jeu de société pour débattre, échanger, se deviner, s'amuser et grandir ensemble. Pour trois joueurs et plus, de 11 à 99 ans ! Idéal pour jouer en groupe (famille, école, camps, centres de loisirs, associations, animations, activités de prévention et d'éducation,...).

Parties de vie propose 300 dilemmes (des petites histoires de la vie courante) qui nous amènent à réfléchir à des alternatives et à choisir des solutions.

Débattre, se mettre à la place de l'autre, reformuler, se situer, décider de la meilleure des issues (celle qui reflète nos valeurs, nos envies, nos craintes ; celle qui permet le bien vivre ensemble et qui participe de l'éducation à la citoyenneté), confronter des opinions, changer de point de vue, argumenter, n'est pas toujours aisé. S'essayer aux positionnements divers (soit dans un rôle familial, soit en se mettant dans la peau de quelqu'un d'autre : par exemple un adolescent se met à la place d'un adulte ou l'inverse), exercer son esprit critique de manière intelligente et respectueuse tout en s'amusant, tels sont les objectifs de ce jeu de société.

Entièrement conçu par des jeunes, **Parties de vie** s'inspire de situations vécues. Il est aussi un excellent support pédagogique et ludique pour aborder des thèmes de société (école, famille, amitié, santé, sexualité, dépendances, responsabilités, règles, transgressions, communication, vivre ensemble,...). C'est un jeu idéal pour passer un bon moment d'échanges, philosopher, mieux se connaître et connaître les autres. Il permet le partage entre générations, de deviner ce que l'autre pourrait répondre et d'approfondir les sujets les plus divers.

Vous pouvez vous procurer ce jeu

Sur place Association La Moisson 50A avenue de Lorraine
ou 41 rue de l'Argonne 57190 Florange - FRANCE

Sur commande www.lamoisson-florange.fr

Pour tout renseignement 03 82 59 17 96 ou 03 82 58 52 24

De l'étranger 0033 3 82 59 17 96 ou 0033 3 82 58 52 24



Avec le soutien de



Extrait du discours de Marc Baerthele, Président de l'association La Moisson

« Comme les ados étaient tout de même assez nombreux, environ 25 ; pour canaliser cette énergie débordante, Martine a proposé de mettre en place un concept d'écriture de dilemmes, quelle avait déjà développé dans « Familles atout » en Suisse (jeu créé dans le cadre de l'Année de la famille qui est épuisé depuis longtemps). Les dilemmes, c'est quoi ?

Ce sont des historiettes décrivant des problématiques de la vie quotidienne des ados, mais pas seulement puisqu'ils traitent des questions d'éducation et de parentalité, de sexualité, de relations avec l'école et les enseignants ou les animateurs, de relations entre pairs...les thèmes abordés dans les 300 dilemmes sont nombreux, ils ont tous été vécus par nos ados ! Certains abordaient parfois des questions difficiles, celles-ci ont été traitées lors des groupes de paroles, mais n'ont pas été repris pour ce jeu, que nous souhaitons abordable pour le plus grand nombre.

Au départ, clairement, nous n'envisagions pas de créer un jeu à destination d'un public. Mais au fur et à mesure que l'engouement des ados et de l'équipe était révélé au grand jour, le Conseil d'Administration a suivi la proposition de défendre celui-ci comme un beau travail collectif et intergénérationnel à partager avec le plus grand nombre, à l'évidence, il ne pouvait rester confidentiel. »

Exemples de dilemmes :

- Un de vos enfants ne peut faire ses devoirs scolaires sans que vous insistiez, vous vous énervez, ou fassiez du chantage.

Excédé, pourriez-vous renoncer en lui disant :

« Débrouille-toi tout seul » ?

- Tu as 13 ans et tu t'es fait insulter par deux jeunes. Tu te sens sali. Tu en parles à ta grande sœur qui te propose d'intervenir auprès de tes agresseurs.

Acceptes-tu ?

Les réponses possibles sont oui, non, ça dépend et on ouvre le débat



Association La Moisson

Centre Social – Florange

41 rue de l'Argonne

57190 Florange

De France : 03 82 58 52 24

De l'étranger : 0033 3 82 58 52 24

www.lamoisson-florange.fr

Nous joindrons en pièce jointe l'intégralité du discours de Marc Baerthele afin que vous ayez tous les détails de ce beau projet humain.

N'hésitez pas à contacter l'équipe de la Moisson pour avoir plus de renseignements.

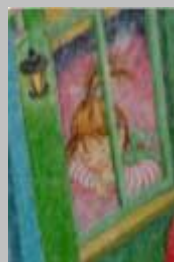
« Coup de cœur » ludique

Nom du jeu : *Bonne nuit*
 Auteur : Suzanne Walter
 Illustration : Doris Rübel
 Editeur : Haba
 Durée de la partie de 5 à 10 mn
 Selon les variantes
 Dès 2 ans et demi accompagné
 d'un adulte.



Facette A	Facette B	Facette C	Facette D	Facette E	Facette F
101 jeu d'association	304 différenciation de dimensions	302 discrimination visuelle	101 jeu individuel	203 appellation verbale	201 maîtrise du non
	301 triage	303 discrimination tactile		205 expression verbale	

Ce matériel ludique aidera le parent dans l'accompagnement de l'enfant au rituel du coucher. Les accessoires sont particulièrement séduisants et phosphorescents. Ce jeu invitera l'enfant à associer différentes couleurs et formes. Il développera la sensibilité du toucher au moment où l'enfant doit tirer du sac une lune. L'enfant sera encouragé à verbaliser autour de ses émotions face à l'heure du coucher. Commentaire : il est regrettable de voir sur deux illustrations de la version de l'année 2000 des enfants suçant leur pouce. Cette attitude retarde le développement du langage chez l'enfant.



Ce jeu propose plusieurs variantes afin d'amener l'enfant dans les bras de Morphée.

Festival d'Epinal



C'est avec beaucoup de plaisir que l'ALF était présente Au 2ème festival Jeux et Compagnie à Epinal les 15/ 16/ 17 Mars derniers.

La première édition était déjà épatante mais une fois encore Nous avons été bluffés par tant d'espaces de jeux, tant de Variété et d'imagination...

8500 personnes se sont déplacées dans les allées du festival à la recherche d'émotions fortes et on peut dire que C'était réussi, espaces symboliques, jeux surdimensionnés Kaplas, jeux de construction, jeux de règles...de quoi faire Tourner toutes les têtes !

Le stand de l'ALF était composé d'une dizaine de tables sur lesquelles nous avons installé Les jeux coopératifs de l'ALF. Une sélection de jeux visant un public d'adolescent ont été mis en jeu par Tony qui a effectué un service civique à la ludothèque de Varangéville. Merci à lui !

Les bénévoles se sont relayés le samedi et le dimanches afin de mettre en jeu les petits et les grands.

Ce festival était aussi l'occasion de rencontrer des créateurs de jeux qui, munis de leurs prototypes où des premiers exemplaires de leurs jeux, nous ont fait découvrir leurs « bébés» . Nous avons pu découvrir *Rimtik* et *Gob'it* édité par les éditions Oldchap de Nantes. Vous pouvez visiter leur site internet pour avoir plus d'informations.

Le jeu *Dice Seadog* a également retenu notre attention , non seulement pour leur scénographie, leurs costumes mais aussi pour ce jeu de piraterie qui tente sa chance en édition participative, belle aventure humaine!

Le Stand de Plasso Jeux méritait également le détour, ainsi que tout ce tissus associatif qui use d'outils ludiques afin d'accompagner la société vers le plaisir de vivre ensemble. Le stand en face de nous était occupé par une association qui aide les malentendants, un jeu nous a attiré moi et Séverine et c'est un petit garçon sourd qui nous a aidé à jouer... Ces échanges de quelques minutes ont du sens et de la valeur.

Saluons cette organisation grandiose, tant sur le plan spatial, que pour l'intendance, certains Auraient préféré des T-shirts bleus et non orange mais on ne va pas chipoter !

Pour le reste l'espace des ludothèques vosgiennes aura sans aucun doute marqué les esprits des enfants ! Encore plus grands et plus fournis que l'année passée avec des espaces symboliques très appréciés, un espace Kapla et jeux de construction gigantesque !

Bravo les ludothèques vosgiennes !!!



Dice Seadog est un projet d'édition de jeu de société, avec un financement participatif. Dans *Dice Seadog* vous jouez un capitaine pirate qui tente de devenir le roi des pirates, en étant le premier à réunir 17 lingots d'ors.

Nous pourrions faire un Lud'info entier sur ce festival donc nous vous invitons à venir découvrir ce festival en vrai l'année prochaine !

La 3^{ème} édition se déroulera les 14-15 et 16 mars 2014 !!! Soyez au Rendez vous !



L'équipe du samedi !



Jeux - Les ateliers de la pensée

Le jeudi 14 mars dernier le groupe ESAR à « migré » à la Bibliothèque Universitaire de Lettres de Nancy afin d'assister à un cycle de conférences sur le jeu, le joueur et l'expérience ludique sous de multiples formes.

Dix conférences menées par des universitaires ont explorés de façon pointu une multitude de questions liées au jeu comme objet d'étude « sérieux » .

Vincent Thomas qui animait cet événement est maître ce conférences en informatique à l'Université de Lorraine, chercheur , il enseigne dans le master de sciences cognitive plusieurs modules dont un abordant les thématiques du Game design et du Serious Game. Il a mené et mis en scène ces ateliers de la pensée.

« En se focalisant sur le joueur et sur l'expérience que le concepteur du jeu va chercher à lui transmettre, le jeu s'ouvre à de nombreux champs disciplinaires comme la psychologie, l'ergonomie, l'étude des comportements du joueur ou l'analyse des représentations transmises par le média.

Cette exposition Jeu : Les ateliers de la pensée s'insère dans cette démarche et a pour objectif de présenter le jeu comme un objet d'étude digne d'intérêt universitaire. Elle cherchera à créer un espace de discussion et de réflexion autour du jeu sous diverses formes (jeu de rôle, jeu de plateau, jeu vidéo, jeu sérieux...)selon plusieurs thématiques :

- Le jeu en tant que média numérique et objet culturel
- Le jeu en tant qu'activité et processus d'apprentissage
- Le jeu en tant que porte vers d'autres champs disciplinaires
- Le jeu en tant qu'objet pensé par ses concepteurs (maisons d'édition, concepteurs...) »

Extrait de la plaquette de présentation Jeu-Les ateliers de la pensée.

Nous étions 11 personnes à assister à ces conférences, ludothécaires pour la plupart, stagiaires Educateurs de Jeunes Enfants, services civiques...Suivant notre degrés d'implication dans les Ludothèques il va de soit que ces temps de réflexion nous aident à donner du sens à notre action ou à prendre conscience que le jeu n'est pas évident ni « facile ».

Cette journée nous aura nourrit, instruit et rendus curieux du « Comment ça marche ? » Les supports ludiques utilisés ont été essentiellement des jeux de rôle, des jeux vidéo, des Wars Games ou des jeux de cartes évolutifs, ce qui n'est pas forcément évident à mettre en jeu dans nos structures. Cependant la dimension de création, de conception et de considération du joueur/acteur a été largement abordée et nous permet de nous interroger sur notre façon d'inviter le joueur à entrer dans le jeu quel qu'il soit.

« Coup de cœur » ludique

Nom du jeu : Sky my husband !

2 à 8 joueurs

A partir de 12 ans mais plus vers 16 ans

Editeur : Cocktail Games (2004)

*Un jeu de Guillaume Blossier, Jean-Loup Chiflet,
illustré par Sofi,*

Prix : 10€



Facette A	Facette B	Facette C	Facette D	Facette E	Facette F
110 jeu de langage	503 raisonnement analogique	408 rapidité	301 jeu compétitif	305 décodage de phrases	401 connaissances personnelles
411 Jeu d'énigme	504 raisonnement combinatoire	412 mémoire logique		210 réflexion sur la langue orale	402 reconnaissance sociale
408 jeu questionnaire	(309 associations d'idées)	411 concentration			

Le principe de ce jeu de cartes est de retrouver le plus d'expressions anglaises à partir de leur traduction française littérale.

Il s'agit d'un jeu de langage d'expression anglaise qui requiert un haut niveau de raisonnement faisant appel à la pensée analogique. A l'aide d'indices utiles les joueurs doivent découvrir le plus rapidement possible « le plus d'expression anglaises originales à partir de leur traduction française ». Les joueurs procéderont par traduction littérales et/ou par association d'idées. La concentration est importante pour classer ses connaissances personnelles dans ce jeu.

Cependant les joueurs devront savoir lire les expressions proposées et connaître un minimum le vocabulaire et la culture anglophone.

Ce jeu compétitif suscite des connaissances diverses.

Commentaire : jeu d'ambiance rigolo qui se joue partout et qui tient dans une toute petite boîte.

La Ludothèque Municipale, un atout pour les écoles !

Partenariat entre la Ludothèque municipale et l'école élémentaire Jeanne d'Arc ;
Jouer à des jeux de société pour en apprendre les règles, les respecter et les accepter afin de pouvoir jouer ensemble.

Ce projet élaboré par les enseignantes Sandra Fixel , Stéphanie Didion , Sylvie Parent et l'équipe de la Ludothèque Municipale a abouti à une présentation des jeux de société réalisés par les enfants eux mêmes le vendredi 7 juin au sein de l'école, la salle polyvalente fut entièrement transformée en salle de Jeu, autour des tables les élèves de CE2 et CM1 impliqués dans le projet ont appris à leurs parents à jouer aux jeux qu'ils ont réalisés et créés.

Les enfants se sont montrés très créatifs, ils se sont inspirés de jeux existants comme le Qwirkle, le jeu des 7 familles, les jeux de coopération, « Sauvons la Forêt et le Verger » ,

A travers la création de jeu, les enseignantes ont travaillé les apprentissages et les valeurs (collaboration, respect des règles) un exercice de communication également.

La ludothèque a démontré qu'avec le Jeu on apprend avec un autre schéma éducatif que le programme scolaire.



Les membres du Conseil d'administration

- **Présidente:** Françoise CUNIN, ludothèque « Le coffre à jouets » Metz (57).
 - **Vice Président:** Cyril JUY, ludothèque « La Filoche » à Chaligny (54)
 - **Secrétaire:** Nathalie ALVAREZ, ludothèque « La mine aux trésors », Frouard (54)
 - **Secrétaire adjointe:** Virginie MERLAND, Ludothèque « Les Cham'Pions », Champigneulle (54).
 - **Trésorière:** Séverine GUILLAUME, Ludothèque « Aux 4 Jeu-di », Varangéville (54).
 - **Trésorière adjointe:** Marlise VINCENT, Ludothèque de l'Association « Jeux et Loisirs », Thionville (57).
- **Administrateurs:**
Véronique SPIAZZI, Ludothèque « Aux 4 Jeu-di », Varangéville (54).
Marie Pierre WILHELM-STEIN, Ludothèque « Le coffre à jouets », Metz (57).
Daniëlle MAUGERARD, Ludothèque de l'Association « Jeux et Loisirs », Thionville (57).
Michèle LECLERC, Ludothèque « Le jardin des Jeux », Maxéville (54)

Pourquoi adhérer à l'ALF ?

Les ludothèques sont des services relativement récents qui commencent à se structurer. Il est important de travailler sur la reconnaissance de ces structures qui proposent aux familles et aux établissements divers cet espace de liberté, de découverte, de convivialité autour du jeu. Cette reconnaissance sera d'autant plus facile si nous réussissons à nous fédérer, à nous organiser ensemble. Il est important également de prendre en compte les particularités de chacun, que les ludothèques soient gérées par des bénévoles ou des salariés, qu'elles soient à l'initiative d'une mairie, d'une MJC, d'un centre social ou d'une association. Pour cela nous devons tous nous faire connaître. Beaucoup de travail reste à faire au sein de l'association tant au niveau national que régional. C'est pourquoi nous avons besoin de vous, de votre soutien et de votre engagement dans l'association.

BULLETIN D'ADHESION

Nom de la ludothèque :

Adresse:.....
.....

☎ Fax:.....

Mail:..... Site:.....

Nom du responsable:.....

Fonction ou profession:.....

J'adhère à l'Association des Ludothèques Françaises et je joins le montant de mon adhésion soit en date du

: Joindre votre règlement ou bon de commande à l'ordre de l'ALF et renvoyer ce bulletin d'adhésions à :

ALF siège social, 180 bis rue de Grenelle, 75007 PARIS.

TARIF 2013
Ludothèque :68€

L'adhésion se prend auprès du siège Social de l'ALF Paris. Elle est valable Du 1er janvier au 31 décembre 2013.

Pour tous renseignements:

ALF Lorraine
Ludothèque « Le coffre à jouets »
10 rue Bon pasteur
57070 Metz Borny
alforraine@gmail.com
03.87.21.03.99